

## NAVODILA ZA BOBROVO TEKMOVANJE ZA UČITELJA

Prva stran vsebuje informacije v zvezi s tekmovanjem, ki jih je potrebno povedati učencem pred začetkom tekmovanja.

### SPLOŠNO

Bobrovo tekmovanje je individualno tekmovanje, pri katerem si lahko tekmovalec pomaga le s pisalom in praznim listom papirja, ki ga ob zaključku tekmovanja izroči učitelju, ta pa ga uniči. Uporaba drugih pripomočkov, kot so peresnica, mobilni telefon, tablični računalnik, prenosnik ali kalkulator, je prepovedana. Med tekmovanjem je prepovedano iskanje po spletu.

Tekmovanje vsebuje 15 nalog z vprašanji, na katere je možno odgovoriti z izbiro enega izmed štirih ponujenih odgovorov. Za reševanje teh nalog imajo učenci na voljo 45 minut. Sistem sam nadzoruje čas tekmovanja za vsakega tekmovalca posebej. Po 45 minutah od začetka tekmovanja se tekmovanje avtomatsko zaključi, hkrati pa so samodejno shranjeni oddani odgovori. Kljub vsemu je priporočljivo, da celotna skupina tekmovalcev začne z reševanjem tekmovalnih nalog hkrati.

### O TEKMOVANJU

Tekmovalci se povežejo na domačo stran tekmovanja <http://bober.acm.si>, kjer mora nato vsak tekmovalec klikniti na povezavo **Tekmuj** in vnesti svoje osebne podatke. Pri vnosu mora paziti, da svoje ime in priimek vnese pravilno (z uporabo velike začetnice in malih črk, z uporabo čžš,...), saj bodo imena in priimki na priznanjih izpisani s podatki, ki jih bodo vnesli tekmovalci. Poleg osebnih podatkov morajo tekmovalci vnesti tudi geslo, ki ga je mentor dobil pri registraciji na tekmovanje za določeno kategorijo.

Učenci naj nato preberejo navodila in šele potem začnejo s tekmovanjem.

Vsako od 15 vprašanj ima štiri možne odgovore, od katerih je eden pravilen. Učenčevi odgovori se ob izbiri odgovora in kliku na gumb "Odgovori" shranjujejo v sistemu. Če učenec ne pritisne gumba "Odgovori", se odgovor ne shrani v sistem. Če učenec ne želi odgovoriti na vprašanje, lahko s klikom na gumb "Naprej" nadaljuje na naslednje vprašanje. Na prejšnja vprašanja se lahko vrne pozneje, tako da bodisi izbere številko vprašanja na vrhu strani, bodisi se nanj pomakne z gumboma „Prejšnja naloga“ in „Naslednja naloga“. Spremembo odgovora potrdi s ponovnim klikom na gumb "Odgovori". Gumb "Počisti" počisti izbrano možnost odgovora.

### PREGLED

Odgovornost učitelja je, da učencem pred začetkom tekmovanja razloži pravila tekmovanja in način vrednotenja odgovorov. Pravilen odgovor učencu prinese določeno število točk, napačen odgovor na vprašanje pa število točk zmanjša kot kaže tabela.

	Lahka naloga	Srednja naloga	Težka naloga
Pravilen odgovor	6 točk	9 točk	12 točk
Napačen odgovor	-2 točki	-3 točke	-4 točke

V primeru, da učenec na neko vprašanje ne odgovori, število točk ostane nespremenjeno. Ugibanja zato ne priporočamo.

## ODGOVORNOST UČITELJA

### Pred tekmovanjem:

- Učitelj mora učencem pred začetkom tekmovanja prebrati navodila.
- Ob začetku reševanja mora učitelj preveriti, da nihče nima prepovedanih predmetov.
- Učitelj mora učence usmeriti do tekmovalne spletne strani (<http://bober.acm.si>) in jim povedati, naj na strani izberejo opcijo „Tekmuj“. Potem sistem vpraša učenca po osebnih podatkih ter aktivacijski kodi (geslu, ki ga je vsak mentor dobil ob registraciji in ki se od kategorije do kategorije razlikuje). Predlagamo, da ustrezna gesla napišete na tablo tik pred začetkom tekmovanja.

### Med tekmovanjem:

- Odgovornost učitelja je, da nadzoruje tekmovanje v času reševanja, prepovedana je tudi uporaba internetna za iskanje odgovorov.
- Če se prekine tekmovanje učenca zaradi kateregakoli razloga (na primer težave izpada električne energije, napako na opremi ali izpada internetne povezave) je mogoče nadaljevati s tekmovanjem tako, da se tekmovalec ponovno prijavi.
- Med tekmovanjem se lahko v primeru večjih težav obrnete na organizatorje preko kontaktnega obrazca na spletni strani tekmovanja.

### Po tekmovanju:

- Učitelj lahko obvesti učence, kdaj okvirno bodo znani rezultati. Predčasne rezultate boste učitelji lahko videli na spletni strani, ko se prijavite kot učitelj (na povezavi <http://bober.acm.si/teacher/login> z geslom, ki ste ga prejeli ob registraciji), v roku 14 dni po zaključku tekmovanja. Z dnem objave predčnih rezultatov začne teči tudi 5 dnevni rok za pritožbe. Uradni rezultati bodo znani v roku enega meseca, ko se izteče rok za pritožbe in se zaključí reševanje le -teh.
- Učitelji se prijavite v sistem kot učitelj (<http://bober.acm.si/teacher/login>) ter prenesete in kasneje natisnete diplome o udeležbi za vse tekmovalce. Najboljši tekmovalci bodo prejeli tudi bronasto priznanje in/ali se uvrstili na državno tekmovanje. Bronasta priznanja bo natisnil in razposlal organizator tekmovanja.
- Po tekmovanju se lahko dostopa do sistema z vajami.