

Vnos rezultatov učencev od 2. do 5. razreda osnovne šole

Do povezave za vnos rezultatov učencev 2. - 5. razreda dostopate s klikom na ime vaše šole (šolo ste dodali ob začetku tekmovanja), kjer se vam na spustnem seznamu pokaže tudi ta možnost (rumeno označeno).

4. in 5. razred
Rešitve za 2. do 5. razred

V spodnjem seznamu bodo tekom tekmovanja prikazana le imena učencev po koncu tekmovanja. Za potrjevanje boste imeli na voljo 1 t.

Za pole prirejene za slabovidne nam pišite bober@acm.si.

Osnovna šola

Kode
Vnos rezultatov za tekmovanje na papir

Osnovna šola

Odpre se stran za vnos rezultatov, ker za vsak razred posebej vnesete podatke o tekmovalcih.

Obrazec za oddajo rezultatov

V polja spodaj vnesite rezultate za učence v posameznem razredu. Polja za razrede, v katerih tekmovanja niste izvedli, pustite prazna. [Oglejte si spodnji primer.](#)

Oddaj podatke

2. razred 3. razred 4. razred 5. razred

--	--	--	--

Podatki o posameznem tekmovalcu oziroma tekmovalki morajo biti zapisani vsak v svoji vrstici v obliki Ime Priimek točke (opcijsko datum rojstva). Primer pravilnega vnosa:

2. razred	3. razred	4. razred	5. razred
Jaka Dolenc 3 Peter Petrovič 5 Gregor Guštin 4 Alenka Bober 5 Petra Arko 5		Peter Novak 12 Saša Potrpin 8 Aleš Novak 11 Petra Toni 3	

Predlagamo, da si rezultate pripravite v "beležnici" in jih nato v celoti skopirate v ustrezna vnosna polja.

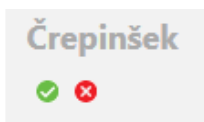
Število možnih točk je v posameznem razredu odvisno od števila nalog (vsaka v celoti pravilno rešena naloga je vredna 1 točko):

Razred	Število možnih točk
2	5
3	8
4	10
5	12

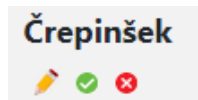
Potrjevanje tekmovalnih rezultatov tistih, ki so tekmovali preko računalnika

Na spletni strani za mentorje, torej tam, kjer ste prevzeli kode za tekmovanje, imate seznam vseh tekmovalcev, ki so tekmovali z vašimi kodami. Prosimo, da pregledate seznam in potrdite rezultate veljavnih poskusov ter razveljavite (diskvalificirajte) neveljavne poskuse.

Kako potrdite poskus?

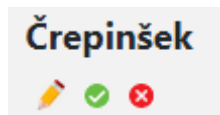


Ob kliku na zeleni gumb se spremeni barva tekmovalca iz sive na črno



. Sedaj je poizkus potrjen (prikažejo se odgovori). Po kliku se pojavi še ikona pisalo, ki omogoča, da uredite ime in priimek tekmovalca.

Kako razveljavite poskus? Nepotrjeni poizkusi so privzeto neveljavni (sivo obarvani). Ob kliku na



rdeči gumb, se poizkus razveljavi (pobarva sivo)

