

ACM Slovenija
Jamova cesta 39
1000 Ljubljana



Razpis 21. tekmovanja ACM iz računalništva in informatike 2026 za osnovne šole

Namen tekmovanja je povečati zanimanje za področje računalništva in informatike med učenci, pa tudi nagraditi najboljše ter jim omogočiti nadaljnjo pot na teh zanimivih področjih.

Tekmovanje organiziramo v sodelovanju z:

- Institutom »Jožef Stefan« (IJS),
- Univerzo v Ljubljani, Fakulteto za računalništvo in informatiko (UL FRI) ter Fakulteto za matematiko in fiziko (UL FMF),
- Univerzo v Mariboru, Fakulteto za elektrotehniko, računalništvo in informatiko (UM FERI),
- Univerzo na Primorskem, Fakulteto za matematiko, naravoslovje in informacijske tehnologije (UP FAMNIT),
- IEEE Slovenija.

Najuspešnejši tekmovalci bodo prejeli priznanja in praktične nagrade.

Tekmovanje v znanju računalništva

Tekmovanje je namenjeno učenkam in učencem, ki jih zanimajo programiranje in algoritmi. Poudarek ni toliko na tehnikalijah in samem kodiranju, pač pa na razmišljanju o algoritmu, ki reši posamezen problem.

Tekmovanje poteka na dveh ravneh:

- šolsko tekmovanje,
- državno tekmovanje.

Šolsko tekmovanje ima značaj predtekmovanja in pomeni izbor za udeležbo na državnem tekmovanju. Naloge za šolsko tekmovanje ter kriterije ocenjevanja (z rešitvami za lažje ocenjevanje) pripravi državna tekmovalna komisija in jih pošlje šolam. Šolsko tekmovanje bo potekalo v **petek, 23. januarja 2026 ob 13. uri**, istočasno na vseh sodelujočih šolah. Šolsko tekmovanje je enotno za vse tekmovalne skupine. Izvedba šolskega tekmovanja in ocenjevanje odgovorov tekmovalcev na šolskih tekmovanjih sta prepuščena posameznim šolam in učiteljem.

Posamezna šola ali druga podobna organizacija se na podlagi rezultatov šolskega tekmovanja odloči, katere učence bo poslala na državno tekmovanje, pri čemer pa gre lahko s posamezne šole v posamezno težavnostno skupino državnega tekmovanja največ dvajset tekmovalcev. Po potrebi, zaradi omejitev, ki jih določa izvedba tekmovanja, lahko organizacijski odbor še dodatno omeji število tekmovalcev.

Najboljši tekmovalci iz vsake šole za uspeh na šolskem tekmovanju prejmejo bronasta priznanja.

Prijave šol na šolsko tekmovanje sprejemamo na elektronskem naslovu mladirtk@acm.si, kjer vodja šolskega tekmovanja sporoči osnovne podatke (ime šole, okvirno število tekmovalcev, kontaktne podatke za obveščanje). Rok za prijavo je **sreda, 21. januar 2026**.

Državno tekmovanje bo potekalo v **soboto, 28. marca 2026**. Tekmovanje bo potekalo v dveh težavnostnih skupinah:

- **Prva, lažja skupina** zahteva le minimalno predznanje programiranja in je primerna tudi za začetnike, ki se učijo programiranja šele nekaj mesecev. Tekmovalci rešujejo naloge na papir ali pa odgovore natipkajo na računalniku (tekmovalna komisija njihove odgovore v vsakem primeru oceni ročno). Naloge ne zahtevajo nujno odgovora v obliki programa, pač pa je lahko postopek izražen tudi v naravnem jeziku (slovenščini) ali v psevdokodi. Naloge bodo predvidoma štiri, časa za reševanje pa bo dve uri (120 min). Tekmovalci lahko rešujejo naloge v naravnem jeziku ali v psevdokodi, ali pa v kateremkoli programskem jeziku.
- **Druga, težja skupina** rešuje naloge na računalnikih. Vsaka naloga zahteva od tekmovalca pravilno delujoč program, ki reši zastavljeni problem. Ocenjevanje programov poteka avtomatsko na ocenjevalnem računalniku komisije. Tudi v tej skupini bodo predvidoma štiri naloge, časa za reševanje pa tri ure (180 min). Podprti programski jeziki so

Razpis 21. tekmovanja ACM iz računalništva in informatike 2026 za
osnovne šole

Pascal, C, C++, C#, Java, Python in Rust. Razpoložljiva razvojna orodja in verzije prevajalnikov bodo objavljeni naknadno.

Tekmovalci se lahko prijavijo v katerokoli skupino, ne glede na to, ali so v isti skupini tekmovali že na predhodnem tekmovanju. Tekmovalec, ki je na predhodnih tekmovanjih že dobil nagrado v prvi skupini, na kasnejših tekmovanjih ne sme več tekmovati v tej skupini.

Tekmovalci si lahko pri reševanju nalog pomagajo z zapiski in literaturo, ne pa tudi z računalniško berljivimi mediji, prenosnimi računalniki, programabilnimi kalkulatorji, prenosnimi telefoni ipd.

Podrobnosti o tekmovanju najdete na <https://rtk.ijs.si/> in <https://tekmovanja.acm.si/rtk>. Primere nalog s preteklih osnovnošolskih in srednješolskih računalniških tekmovanj si lahko ogledate v arhivu:

- <https://rtk.ijs.si/prejsnja.html> - osnovnošolske leta 2023 so v biltenu, iz leta 2024 pa so trenutno še v svoji datoteki, bodo pa tudi v biltenu 2024,
- <https://rtk.ijs.si/rtknj.html> in
- <https://ucilnica.acm.si>.

Naloge za drugo skupino iz preteklih let so dostopne tudi na <https://putka-rtk.acm.si/tasks/s/mladirtk/list/>, kjer jih je mogoče za vajo reševati v tekmovalnem sistemu (ki se uporablja tudi na državnem tekmovanju).

Prijave na državno tekmovanje sprejemamo preko spletne strani <https://rtk.ijs.si/prijava/>. **Rok** za prijavo je **13. marec 2026**. Za dodatna vsebinska pojasnila smo na voljo na mladirtk@acm.si, za organizacijska tudi na telefonski številki 01 477 35 93 (Špela Sitar).

V primeru, da bo izjemoma prijavljenih več tekmovalcev, kot je računalnikov, bodo imeli prednost pri reševanju nalog na računalniku tekmovalci, ki so se prvi prijavili. Po zapolnitvi računalniških kapacitet bodo ostali tekmovalci naloge reševali na papir.

Objava rezultatov in podelitev nagrad bo potekala **28. marca 2026, po tekmovanju**.

prof. dr. Andrej Brodnik
predsednik Komisije za tekmovanja pri ACM Slovenija

Ljubljana, 15. 6. 2025